

Finaleprogram for Stang og Felthurtigskyting.

Stang:

De seks beste skytterne etter innledende skyting, gis anledning til å skyte finale, hvis to eller flere skyttere står likt i antall treff til plass nr. 6 i innledende skyting, skal disse få vere med i finalen.

Resultatmessig stiller finaleskytterne på null.

Finaleresultatet alene avgjør plassering av medalje og vandretrofe.

NB! Arrangøren bør prøve å få til standplass stor nok til at alle skytterne kan ligge nede samtidig

Gjennomføring:

Vinner blir den som har flest antall treff i finalen. (hold 1 + hold 2)

Dersom to eller flere står likt etter endt skyting, fåretar en omskyting på lengste holdet.

Skytterne legges ned på standplass etter prioritet fra innledende skyting og skytteren med dårligst resultat skyter først osv.

Det skytes mot korteste figur først. (hold 1)

Etter skyting prioriterer arrangøren på nytt og plasserer skytterne på standplass.

Det skytes så mot lengste hold. (hold 2)

Felthurtigskyting:

De ti beste skytterne etter innledende skyting, gis anledning til å skyte finale, hvis to eller flere skyttere står likt i tid til plass nr.10 skal disse få vere med i finalen.

Resultatmessig stiller finaleskytterne på null.

Finaleresultatet alene avgjør plassering av medalje og vandretrofe.

Vinner blir den som har beste tid i siste finalerunde.

Gjennomføring:

Skytteren med dårligst tid i innledende skyting skyter først osv.

1. Etter første runde på alle skytterne, går de to med dårligst resultat ut, likeså de med "strek"
2. De skytterne som står igjen skyter så ny runde, og skytterne går ut etter samme kriterier som nevnt i pkt. 1
3. Det skytes nå så mange runder som nødvendig, til det står igjen en vinner.
4. Skulle begge skytterne i siste runde få "strek" skytes det om.